



VALORI in rete



TORNEO DI CALCIO A 5 MISTO "TUTTI IN GOAL" A.S. 2024/2025

REGOLAMENTO FASI PROVINCIALI E REGIONALI

Articolo 01 | *Composizione squadre*

L'ammissione alla manifestazione è subordinata all'iscrizione della scuola al progetto **Valori in Rete – "Tutti in Goal"**.

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori/rici (5 ragazzi + 5 ragazze), 5 dei/delle quali scendono in campo (4 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Tra i/le 5 giocatori/rici presenti sul rettangolo di gioco dovranno sempre essere presenti almeno 2 ragazze.

Tutti i/le componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista (Modulo Gara).

Nel caso di fasi eliminatorie territoriali, provinciali, interprovinciali o regionali con più partite nella stessa giornata, sarà possibile convocare un numero maggiore di alunni/e, inserendo un massimo di 5 ragazzi e 5 ragazze in distinta per ogni singola gara. Tale possibilità sarà a discrezione del COL/COR FIGC SGS.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti/e rispetto a quelli/e previsti/e, sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con risultato 0 – 6.

Per le fasi provinciali e regionali valgono le normative di tutela sanitaria in essere per i Campionati Studenteschi. Solamente per le fasi nazionali tutti gli atleti dovranno essere in possesso della certificazione medico-sportiva agonistica a norma del D.M. del 18/02/1982.

Articolo 02 | *Categorie*

Sono ammessi/e al torneo i ragazzi e le ragazze nati/e negli anni 2011, 2012, 2013 e (2014 in anticipo scolastico). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli/le alunni/e devono vantare la frequenza scolastica alla scuola secondaria di I grado iscritta sul portale "Valori In Rete" al progetto "Tutti In Goal".

Articolo 03 | *Tempi di gioco*

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno.

Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

La durata di 40 minuti si intende massima nella giornata.

Per tornei con 2 o più partite nella stessa giornata si giocheranno il 1° tempo da 5 minuti, il 2° tempo da 5 minuti ed il terzo tempo da 10 minuti, per una durata totale di 20 minuti. La durata di tutti i tempi di gara non è effettiva.

Articolo 04 | *Impianti e Attrezzature*

Il campo di gioco ha le seguenti misure: lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte: altezza mt. 2, larghezza mt. 3. Le porte devono essere fissate al terreno.



Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi (pallone nr. 4 a rimbalzo controllato).

Si gioca su campi di calcio a 5, palestre omologate o rispondenti ai requisiti tecnici di sicurezza oppure su campi di calcio a 11, dove verranno ricavati campi di calcio a 5 appositamente segnati con delimitatori di spazio.

Resta inteso che le porte durante la manifestazione dovranno avere tutte le stesse misure.

Articolo 05 | Regole di base

Tutti i/le giocatori/rici iscritti/e devono prendere parte ad almeno 5 minuti consecutivi di gara, fatti salvi i casi di infortunio.

Nello specifico della giornata di torneo, composto da 1° tempo da 5 minuti, 2° tempo da 5 minuti e terzo tempo da 10 minuti, la squadra dovrà schierare il primo tempo 3 giocatori e 2 giocatrici, il secondo tempo le 3 giocatrici restanti ed i 2 giocatori non impiegati nella prima frazione. In caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma e/o quella citata all'art. 01 verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 - 6.

Durante il terzo tempo di gioco gli schieramenti saranno a discrezione del docente/allenatore, vige però la regola sull'impiego effettivo di almeno 2 ragazze in campo durante tutto il corso del tempo di gioco.

Chi viene sostituito/a può rientrare, ad eccezione degli/delle atleti/e espulsi/e dal direttore di gara.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per gara.

Esempio di DIVISIONE GIOCATORI/RICI NEI TEMPI

1° TEMPO:

SQUADRA A 5 ALUNNI/E UTILIZZATI/E (esempio N° 1, 2, 3 giocatori e 4, 5 giocatrici)

SQUADRA B 5 ALUNNI/E UTILIZZATI/E (esempio N° 1, 2, 3 giocatori e 4, 5 giocatrici)

2° TEMPO:

SQUADRA A 5 ALUNNI/E UTILIZZATI/E (esempio N° 6, 7, 8 giocatrici e 9, 10 giocatori)

SQUADRA B 5 ALUNNI/E UTILIZZATI/E (esempio N° 6, 7, 8 giocatrici e 9, 10 giocatori)

3° TEMPO:

Schieramento e cambi liberi ma almeno 2 giocatrici sempre in campo.

Articolo 06 | Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei/delle giocatori/rici di movimento di entrambe le squadre o una casacca che ne evidenzii il ruolo.

I/le giocatori/rici non devono indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli/le altri/e giocatori/rici (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari). Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con soles in gomma o scarpe da Calcio a 5.

Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 indoor.

È obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 07 | Criteri di classifica

I punteggi gara sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta. Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- ⊕ In caso di parità tra due squadre, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle giocatrici ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- ⊕ In caso di parità tra tre o più squadre, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle giocatrici ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2024/25 e consultabile sul sito www.figc.it/it/giovani.

Partite ad eliminazione diretta, semifinali e finali

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, verranno tirati 5 calci di rigore; in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.

Articolo 08 | Arbitri

La direzione delle gare è affidata ai tecnici del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC. Il Comitato Organizzatore Locale può determinare l'adozione di modalità di arbitraggio diverse, purché sia tra quelle già disciplinate dalla FIGC (es. Auto-arbitraggio).

Articolo 09 | Saluti

Gli insegnanti e gli alunni/e di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 10 | Norme Generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C. **consultabile tramite il seguente link:** [Regolamento del Giuoco del Calcio a 5 | FIGC](#)